



Introduction à l' agile et à Scrum

Guide et bonnes pratiques

Cursus 3 Jours

V 1.00



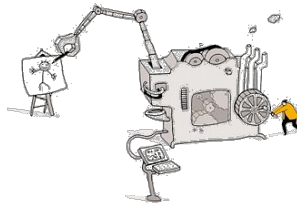
Page 1

Business
Services



objet de la session

- > une session pour ...
 - découvrir et approfondir les concepts liés aux méthodes agiles
 - appréhender les techniques de pilotage de projets en environnement adaptatif avec Scrum
 - identifier les pratiques des développements tirées de l' eXtreme Programming (XP)
 - comprendre les pratiques d' ingénierie logicielle associés à l' agile
 - illustrer le rôle d' une forge logicielle et des outils associés
 - partager des expériences et des pratiques
- > à l' issue de cette session , vous aurez découvert :
 - une nouvelle approche pour vos projets de développements
 - des retours d' expérience concrets
 - des pratiques à suivre et des pièges à éviter
 - les points de contacts et supports internes pour vous accompagner dans vos projets
- > une session agile
 - time-boxing
 - priorisation
 - tests d' acceptance
 - rétrospective



Page 2

Business
Services



Shu – Ha – Ri suivre, comprendre et améliorer

守破離

- > **SHU HA RI** est le principe d'apprentissage clé des arts martiaux japonais, et notamment de l'étude des katas.
 - cela est parfaitement transposable à l'apprentissage de l'agile
- > **SHU** : *suivre les règles* (aussi pour les conserver et les protéger).
 - se concentrer sur la tâche à réaliser pour être en mesure de copier la technique.
 - s'il existe plusieurs façons de faire, on se concentre uniquement sur l'une d'entre elles.
 - *"le disciple se doit de suivre aveuglément l'enseignement de son Maître"*.
- > **HA** : *comprendre les règles*.
 - On comprend ce qui se cache derrière, on peut faire le lien avec d'autres pratiques et voir les limites de l'une ou l'autre.
 - *« le pratiquant peut à ce stade, prendre une grande liberté sur les formes apprises, connues »*.
- > **RI** : *se détacher des règles, adapter*.
 - Les techniques sont intégrées, utilisées de manière appropriées, ajustées aux contextes, parfois même modifiées.
« le pratiquant est désormais libre de ses choix et des ses orientations car il est devenu son propre guide ».



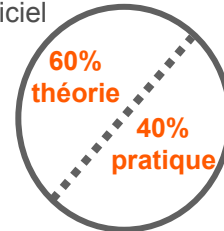
le contenu de l'intervention

- > introduire l'agilité d'un point de vue méthodologique
- > présenter Scrum comme processus de développement adaptatif
- > étudier les rôles, responsabilités et périmètres d'action des acteurs du Scrum
- > analyser les artefacts produits et les moyens pour y arriver
- > mettre en évidence les pratiques relatives aux différents jalons du Scrum
- > comprendre les pratiques de l'eXtreme Programming
- > identifier les outils et environnement pour piloter votre projet
- > dégager des bonnes pratiques et conseils de mise en œuvre
- > mettre en évidence les bénéfices et les limites usuellement observés des processus adaptatifs

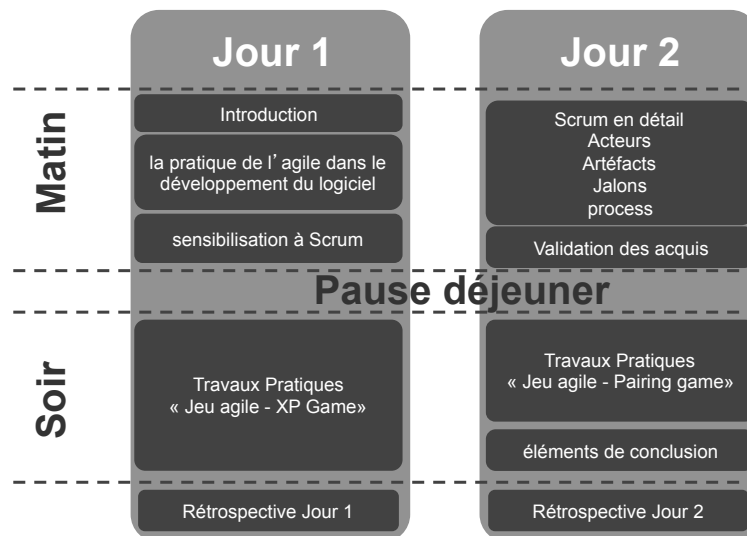


sommaire

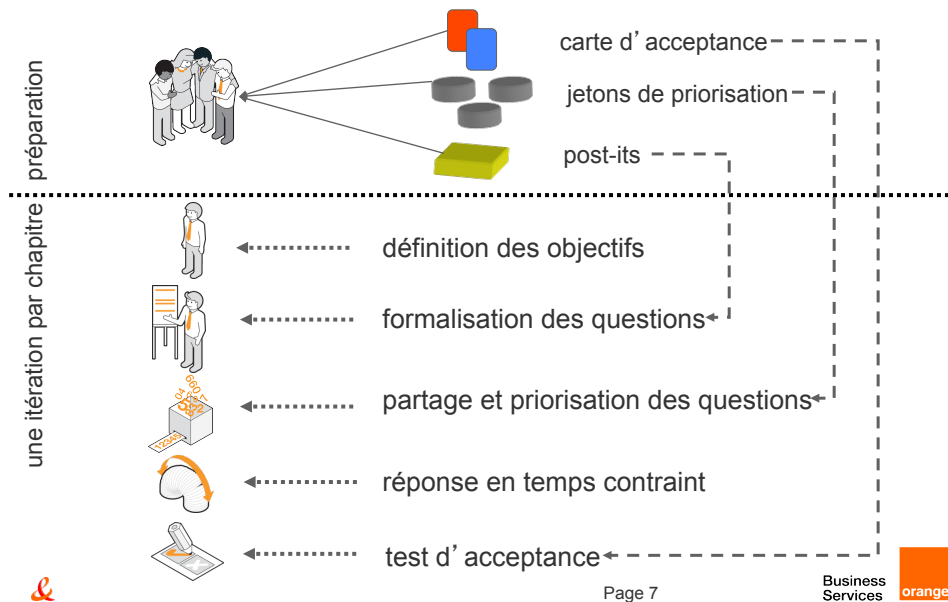
- 1 la pratique de l'agile dans le développement du logiciel
- 2 sensibilisation à Scrum
- 3 Scrum en détail...
 - les acteurs
 - les artéfacts
 - les jalons
 - le process
- 4 pratiques du développement agile: patterns, tests unitaires et qualité de code
- 5 forge logicielle et outils associés (avec pour exemple la plate-forme Java)
- 6 élément de conclusion



planning



un déroulement « agile » 1/2



un déroulement « agile » 2/2

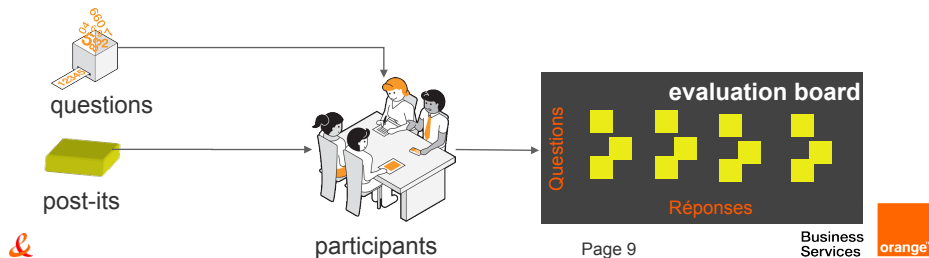
- > mise en place d'une rétrospective quotidienne en fin de journée pour :
 - identifier les pratiques et méthodes qui ont attirées votre attention
 - analyser ce qui ne vous n'avez pas compris
 - comprendre ce que vous aller mettre en pratique
- > la méthodologie :
 - 30 minutes au plus
 - chaque participant répond à 2 questions
 - « quelles sont les pratiques à promouvoir ? »
 - « quelles sont les pratiques qui paraissent complexe à mettre en œuvre ? »
 - le formateur joue le rôle de ScrumMaster pour l'animation
 - formalisation des tendances et échanges

validation des acquis...agiles

> un jeu de cartes...pour un cercle de questions



> les post-it comme feuilles d'interrogation



aspects logistiques...



une session de présentation... une session d'échange
n'hésitez pas à poser des questions!



les horaires : 09h30→12h30 et 13h45→16h45



pour me joindre :

nicolas.delooof@orange-ftgroup.com



une pause en milieu d'intervention

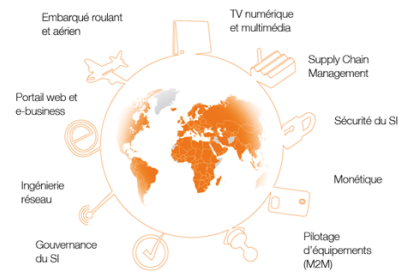


merci de bien vouloir mettre vos portable en mode vibreur



faisons connaissance Orange Business Services – IT&L@BS

- > **Entité d'Orange Business Services**, IT&L@bs se positionne sur des projets stratégiques auprès des grands groupes **industriels et tertiaires**, des entreprises **régionales** et des **administrations**.
- > Nous proposons l'expertise, l'évaluation d'applications critiques et la fourniture de solutions technologiques innovantes dans les domaines suivants : **logiciel, réseau, sécurité, qualité, monétique et carte à puce**.
- > IT&L@bs associe l'expertise et le savoir-faire de Silicomp-AQL, Setib et Fime pour rendre les applications communicantes de nos clients performantes, **évaluer et certifier** la sécurité des solutions et systèmes IT, **sécuriser** les solutions de **paiement** et certifier les **processus** et systèmes associés.



Les offres IT&L@BS

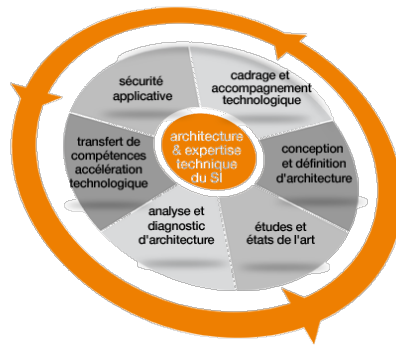
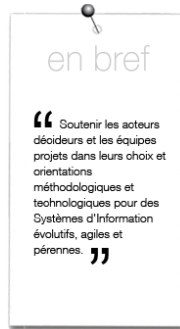


faisons connaissance Orange Business Services – IT&L@BS

- > Grâce à nos collaborations avec de nombreux centres de recherches, bureaux d'études, centres de développements industriels, nous nous positionnons comme **architecte** ou **maître d'œuvre** pour accélérer les performances des produits, services, organisations ou systèmes d'information de nos clients.
- > Deux composantes clés sont à la base d'un tel engagement : l'accès permanent à "**l'état de l'art**" en matières de technologies et aux **meilleures pratiques métiers** en vigueur, d'une part ; une approche résolument proactive pour interpréter les tendances émergentes des marchés et des technologies, d'autre part.
- > Nous nous démarquons par notre approche qualitative et personnalisée des projets qui nous sont confiés. Notre **retour d'expérience** évolue et se renforce d'année en année.



faisons connaissance centre de compétences « architecture »



bénéfices

- 1 un regard externe et objectif d'architectes et d'experts techniques
- 2 un développement rationalisé et outillé
- 3 une cohérence globale de l'environnement de production du logiciel, de la modélisation à la mise en production
- 4 un accès à la valorisation et à la capitalisation des travaux sur les dernières technologies,
- 5 un accompagnement et un coaching opérationnel des équipes

repères

8 ans d'expérience

nos processus et nos méthodologies confirmés garantissent l'alignement du SI aux standards et référentiels, tout en intégrant sécurité, performance et capacité d'évolution

30 architectes et experts

notre équipe se compose d'une trentaine d'architectes et d'experts permanents, et d'une quarantaine de contributeurs directs

un dossier par semaine

toutes les semaines, un dossier d'étude technique ou une méthodologie, portant sur la thématique des Architectures Orientées Services, est instruit ou publié

activité nationale

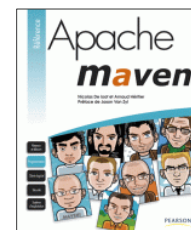
l'activité de nos architectes et experts techniques est nationale et transverse à ITS&Bs



faisons connaissance vos instructeurs



- > Nicolas De Loof (nicolas.delooft@orange-ftgroup.com)
- > + de 10 ans dans l'ingénierie et l'architecture du logiciel
- > activités :
 - architecte applicatif sur les technologies JavaEE & client léger
 - projets de 5 à 80 personnes
 - expert technique forge logicielle
 - committer Apache Maven
 - auteur de « Apache Maven » aux éditions Pearson
 - Fondateur du Java User Group Rennais
 - coach agile
 - Formations
 - Scrum master
 - Speaker AgileTour 2010



faisons connaissance vous-même !

- > prénom et nom
- > société et service
- > poste actuel
- > expérience en architecture
- > expérience en développement
- > votre attente pour ce cours ?

